Toelichting materialen en middelenlijst

kLAS: rIO4-med3a | SLB: PIET VAN STEEN | SCHOOL: RADIUSCOLLEGE | DATUM: 1-06-2017

Peuterspeelzaal app

jorrit meeuwissen, Teun aarts

2017

# Titelvervolgblad

Titel verslag : Toelichting materialen en middelenlijst

Project naam : Peuterspeelzaal app

Naam leerlingen : Jorrit Meeuwissen, Teun Aarts

E-mail adressen : [D206218@edu.rocwb.nl](mailto:D206218@edu.rocwb.nl) ,

D195250@edu.rocwb.nl

Mobiele nummer leerlingen : 06-39 11 06 62, +31641774751

Groep : RIO4-MED3A

OV-nummers : D206218, D195250

Schooljaar : 2016-2017

Datum : 1-06-2017



Handtekeningen groepsleden : ………………………………………………..

Naam opdrachtgever-bedrijf : Humpie Dumpie

Adres opdrachtgever-bedrijf : Pastoor Doenstraat 5

Postcode opdrachtgever-bedrijf : 4854 CP Bavel

Naam opdrachtgever : Marlies Aarts

Handtekening opdrachtgever : ………………………………………………..

Beoordeling opdrachtgever : ………………………………………………..

Opmerking opdrachtgever :

……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

Inhoudsopgave

[Titelvervolgblad 1](#_Toc484070249)

[Toelichting script/ programmeertaal 3](#_Toc484070250)

[Toelichting gebruikte tools 4](#_Toc484070251)

# Toelichting script/ programmeertaal

Ik gebruik voor dit project ionic 1 en angular 1. Dit komt doordat ik daar al een beetje ervaring mee had. Ook omdat ik nog geen ervaring heb met ionic 2 en angular 2 deed ik ionic 1 en angular 1 gebruiken. Ook omdat ik niet al te veel tijd had om het project te maken dus ben ik gegaan met iets wat ik al wist hoe het een beetje werkt.

Ook een reden om ionic 1 met angular 1 te gebruiken was omdat ik daar al een beetje les in had gekregen. Maar ook omdat ik in het vorige project ionic met angular had gebruikt had ik daar nog wat meer ervaring in gekregen. Dus ik had vertrouwen dat ik dit project ook met dezelfde programmeertaal kon gebruiken.

Ook had ik voor ionic met angular gekozen omdat je daarmee gemakkelijk een app mee kan maken. Daarnaast heb ik gekozen om firebase als database te gebruiken. Dit komt doordat dat heel erg goed werkt voor een kleine app die ik een het maken ben. Ook omdat firebase heel erg snel is met het verwerken van data is het heel erg fijn om firebase te gebruiken. Ik heb firebase ook gebruikt omdat ik dat met mijn vorige project ook heb gebruikt dus ik had al wel wat ervaring ermee. Dus ik had er vertrouwen in dat het goed zou komen met een firebase database.

Ik had ook voor firebase gekozen omdat ik dat handiger vond dan ook nog een hele api schrijven en daar de database dingen meet af te handelen. En met firebase deed je de database aan je project koppelen en dan was het goed en had je gelijk connectie met je database die je had. Dus ik heb ook voor firebase gekozen omdat dat sneller in gebruik is.

Daarnaast kon ik ook heel makkelijk firebase scrips gebruiken zodat we snellen dingen uit de database konden lezen. Bijvoorbeeld angularfire want daarmee konden we heel snel een lijst met items krijgen die er in de database stond. Maar ik heb ook bijvoorbeeld de ionic datetime picker gebuikt om ervoor te zorgen dat ik goede datum in de app kon laten zien.

Daarnaast heb ik gewoon css gebruikt maar dat hoefde ik niet al teveel te gebruiken omdat ionic al heel erg veel zelf doet voor de styling. Dus eigenlijk was ionic voor de styling ook goed.

# Toelichting gebruikte tools

Voor het programmeren van de applicatie gebruikten ik de editor phpstorm. Dit komt doordat ik die altijd al gebruikten en hem heel erg fijn vinden om mee te programmeren. Ook al heb ik niet met php gewerkt en de naam phpstorm is. Want dat betekent niet dat het alleen handig is voor php. Daarnaast heb ik chrome gebruikt om het goed te bekijken hoe de app eruit zag. Dit met de combinatie van ionic serve omdat dat de app gewoon deed laten zien in je browser en als je iets veranderde in je code deed ionic serve gelijk je pagina vernieuwen.

Daarnaast heb ik voor het plannen van mijn project ms project gebruikt. Dit komt doordat ik dat programma al wel eens in eerde projecten heb gebruikt dus ik wist al redelijk goed hoe dat programma werkte.

Ook heb ik voor de plaatjes photoshop gebruikt. Ik heb niet veel plaatjes in onze applicatie maar bijvoorbeeld om het logo te maken. Daar hebben we dus photoshop voor gebruikt. Ook heb ik met veel office programma’s gewerkt zoals word voor documentatie en excel ook voor documentatie. Dit komt omdat dat makkelijk te gebruiken is en het fijnste om mee te werken is.

Daarnaast heb ik ook voor npm en cordova gekozen. Npm is een tool om makkelijk script van bijvoorbeeld github te installeren. Dit is heel erg makkelijk als je iets wilt wat standaard ionic en agular niet hebben. Cordova is een tool die je ter beschikking hebt zodat je je app kan bouwen om je mobiel. Ook zorgt dat ervoor dat je bijvoorbeeld je de camera van je mobiel kan aanspreken. Dit is allemaal heel handig voor als je een app wilt maken voor op mobiel.